

Grafika komputerowa

Podstawowym założeniem zajęć jest wprowadzenie dzieci w zagadnienia grafiki komputerowej z wykorzystaniem różnych programów graficznych. Uczniowie będą pracować twórczo i rozwijać swoją wrażliwość estetyczną.
Zajęcia prowadzi Wojciech Krakus

Film

Będziemy robić filmy animowane i kukiełkowe. To dopiero przygoda. Budowanie planu filmowego, wymyślanie i tworzenie bohaterów. A potem KLAPS i kręcimy. Wszyscy jesteśmy twórcami.
Zajęcia prowadzi Anna Dereń

Iglaki

Szyjemy maskotki, torebki i różne wspaniałości.
Igła w dłoń! Nitka za igłą!
Zajęcia prowadzi Anna Dereń

DODATKOWE ZAJĘCIA 2023-2024

Robotyka

Udział w zajęciach prowadzonych z użyciem zestawów LEGO WeDo 2.0 jest dla uczestników pierwszym krokiem na drodze od fascynacji techniką i informatyką do rozwoju pasji. Na początku dzieci będą budować roboty z gotowych instrukcji oraz je programować. Najciekawszym elementem zajęć będzie testowanie robota i zabawa. Uczestnicy poznają wiele zagadnień z zakresu informatyki, fizyki, mechaniki, co będzie miało wpływ na ich wszechstronny rozwój.
Zajęcia prowadzi Wojciech Krakus

Teatr

Czytamy wspólnie książki, rozmawiamy, wymyślamy, jak można zrobić z nich teatr, potem robimy kukiełki albo teatr cieni, albo pacynki. Albo marionetki. Robimy też wspaniałe dekoracje, scenografię, plakaty teatralne. A potem wystawiamy przedstawienie dla wszystkich dzieci. To zaproszenie na przygodę.
Zajęcia prowadzi Anna Dereń

Plastyka

Zajęcia plastyczne to przygoda, która pozwala dziecku rozwijać wyobraźnię, twórcze i logiczne myślenie, pomysłowość i spostrzegawczość. Uczeń tworzy swoje artystyczne prace z różnego rodzaju materiałów wykorzystując do tego różne techniki. Może tworzyć razem z innymi dzieląc się swoimi pomysłami, odczuciami, zdolnościami. Dziecko poznaje otaczający je świat, kształci swoje zdolności manualne, jak również poprawia koordynację wzrokowo – ruchową.
Zajęcia prowadzi Małgorzata Bogut

